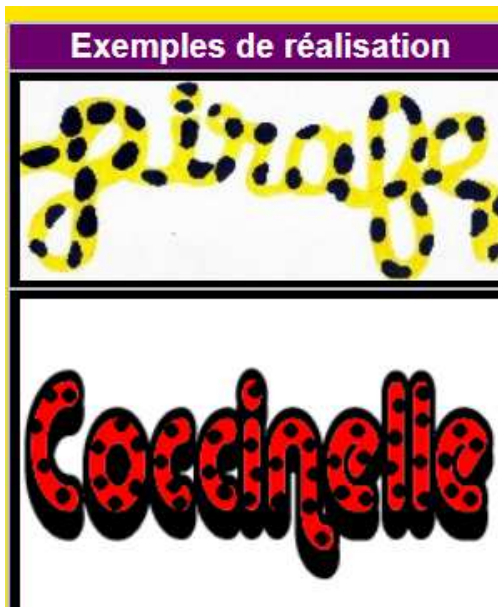


Proposition 1 : Choisir un nom d'animal et le décorer avec un motif qui illustre le mot choisi.



Proposition 2 : Réaliser un paysage d'Afrique (la savane)



On peut utiliser de la peinture, du crayon de couleur ou du feutre.