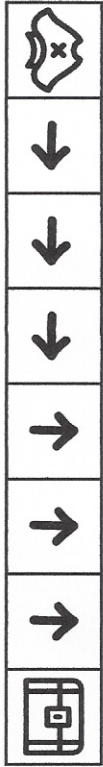
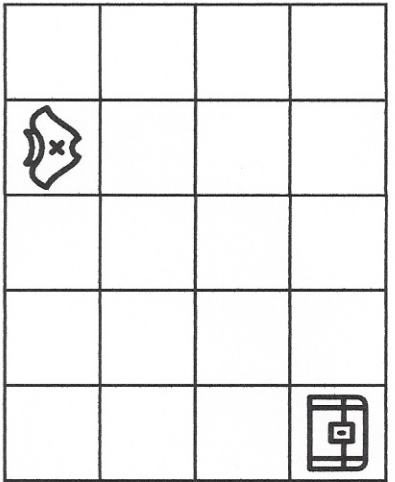
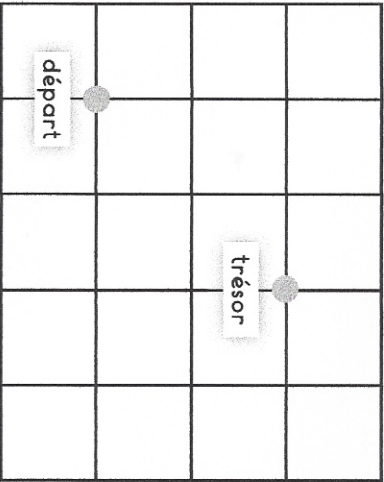
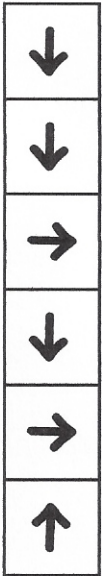


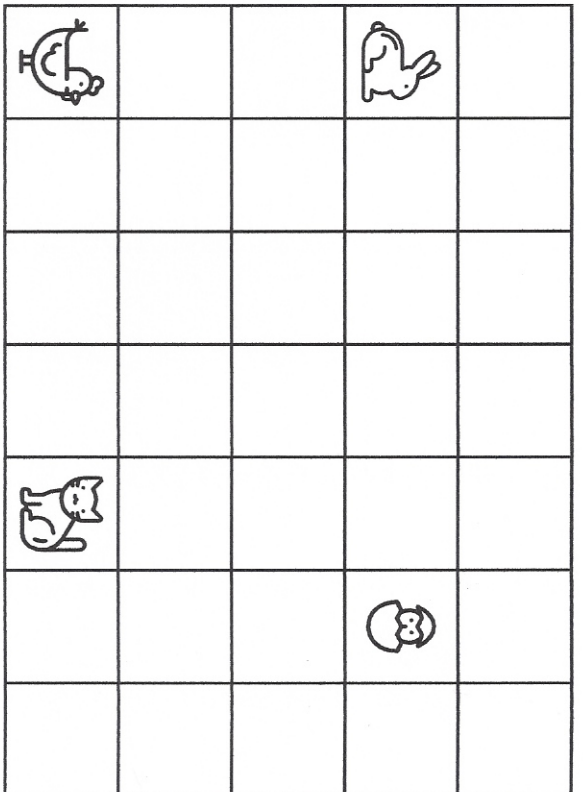
Trace le chemin emprunté par le pirate pour retrouver son trésor.



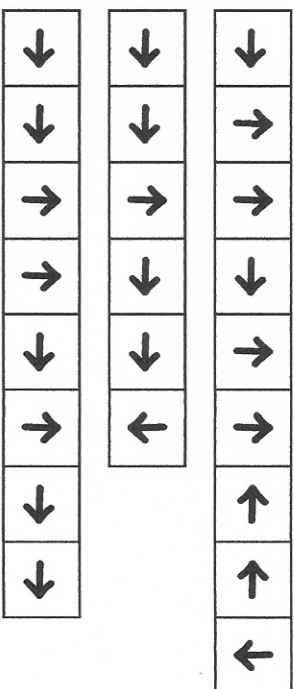
Trace le chemin emprunté par le pirate pour retrouver son trésor.



La poule veut retrouver son poussin.

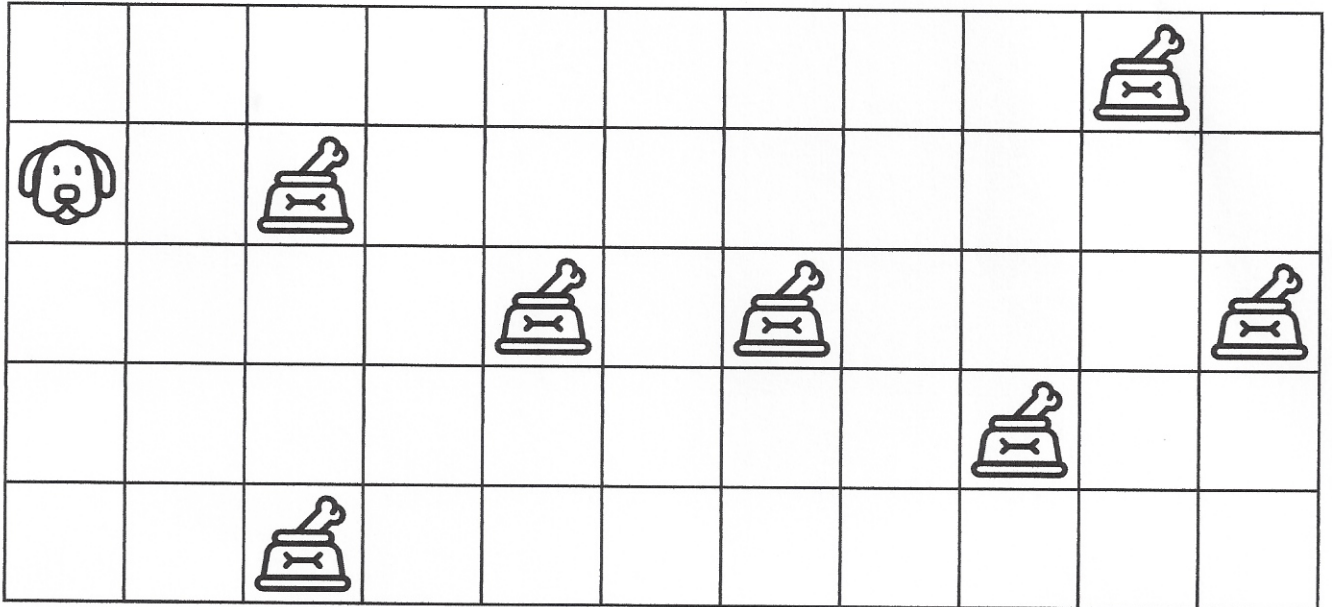
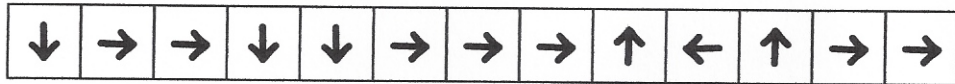


Colorie le message qui lui fera retrouver son poussin.

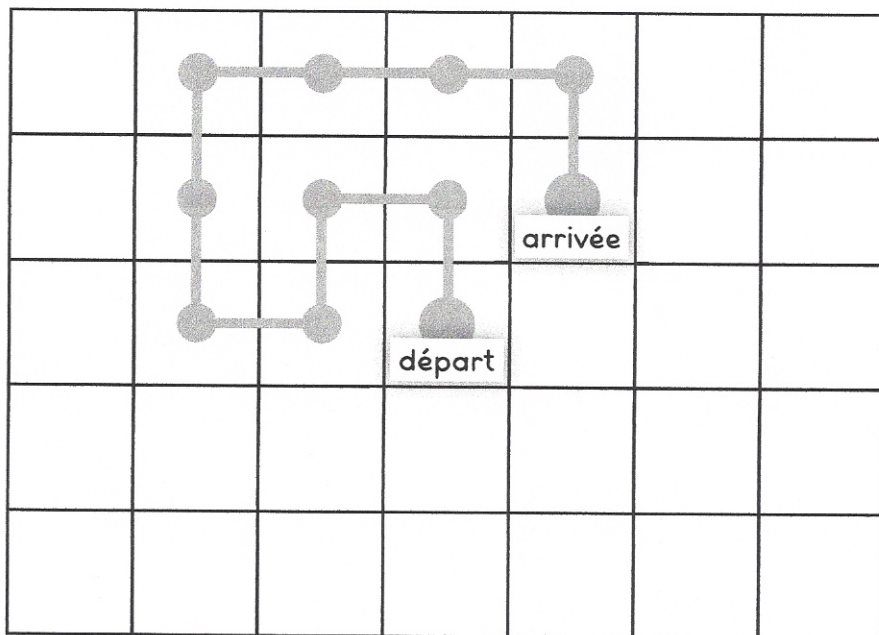


Trace le chemin de la poule qui correspond à ce message.

En suivant les indications, trace le chemin parcouru par le chien.  
Entoure tous les os qu'il va pouvoir manger.



Complète le message du chemin dessiné.



départ ●



● arrivée