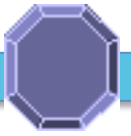




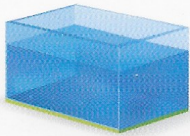
Expériences 1 et 2



L'eau dans tous ces états

Fiche d'expérience 1 → Ça flotte?

Il faut:



un aquarium rempli d'eau



un clou



un trombone



une allumette



une aiguille



une bougie



un euro



une bouteille vide

Défi:



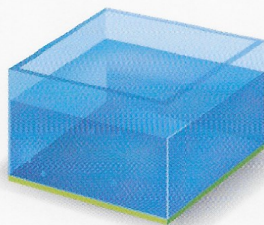
Place chaque objet dans l'eau et observe.



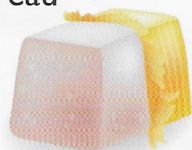
Tu peux chercher d'autres objets à placer dans l'eau.

Fiche d'expérience 2 → Faire flotter de la pâte à modeler

Il faut:



un aquarium rempli d'eau



de la pâte à modeler

Défi:

Donne différentes formes à la pâte à modeler.



Place chaque forme dans l'eau et observe.



★ 1/ Avant l'expérience 1 → ça flotte ?

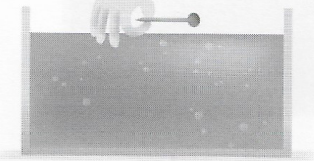
1. Penses-tu que ces objets vont flotter ou couler ?



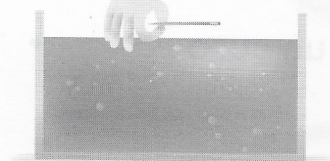
Penses-tu que ces objets vont couler ou flotter? Si tu penses que l'objet flotte, dessine une croix à la surface de l'eau. Si tu penses que l'objet coule, dessine une croix au fond de l'aquarium.



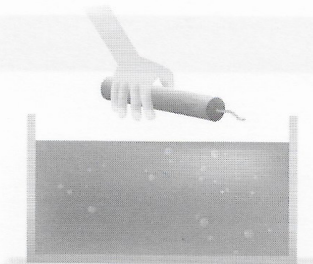
un trombone



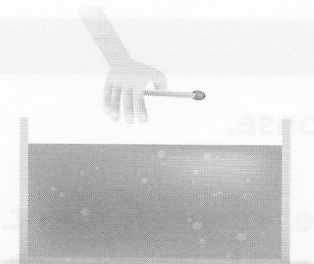
un clou



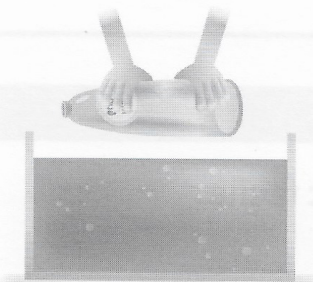
une aiguille



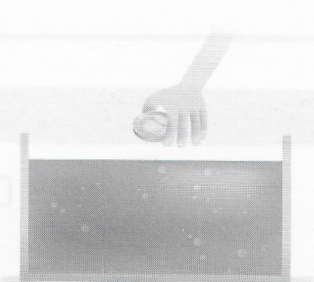
une bougie



une allumette



une bouteille vide



un euro



★ 2/ Pendant l'expérience 1 → ça flotte ?

2. Pose ces objets et observe.



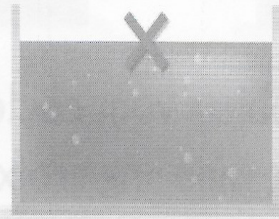
Pose ces objets sur l'eau et observe ce qu'il se passe.



Si l'objet flotte, relie l'objet à l'aquarium qui a une croix à la surface de l'eau. Si l'objet coule, relie l'objet à l'aquarium qui a une croix au fond de l'eau.



un trombone •



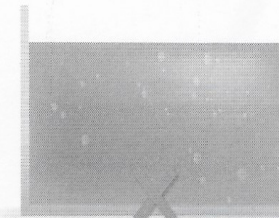
ça flotte



• une aiguille



un clou •



ça coule

• une bougie



un euro •



• une bouteille vide



une allumette •

3/ Après l'expérience 1 → ça flotte ?

3. Ce que j'ai appris



Coche la bonne réponse.

- Dans l'eau, tous les objets flottent.
- Dans l'eau, tous les objets coulent.
- Dans l'eau, certains objets flottent, d'autres coulent.